

Правила проведения соревнований по виду бразильское джиу-джитсу



ФЕДЕРАЦИЯ БРАЗИЛЬСКОГО
ДЖИУ-ДЖИТСУ РОССИИ
BJJ-RUSSIA



Москва 2020

Оглавление

1.	Глава 1 Антидопинг	3
2.	Глава 2 Требование к месту проведения	3
3.	Глава 3 Категории. Спортсмены должны быть сгруппированы по возрастным группам по годам рождения, а не по фактическому возрасту	4
4.	Глава 4 Время схваток.....	4
5.	Глава 5 Требования к униформе.....	5
6.	Глава 6 Гигиенические требования.....	8
7.	Глава 7 Судьи.....	8
8.	Глава 8 Жесты судей	9
9.	Глава 9 Результаты схватки	10
10.	Глава 10 оценки	11
11.	Глава 11 Запрещенные приемы.....	12

1. Глава 1 Антидопинг
 - 1.1. Федерация бразильского джиу-джитсу принимает концепцию честной игры как фундаментальную ценность, неотъемлемую от спорта. Спорт без допинга-это ключевой компонент честной борьбы, который демонстрирует уважение и честность по отношению к спорту, самому себе и другим.
 - 1.2. Федерация бразильского джиу-джитсу полностью поддерживает Всемирное антидопинговое агентство (WADA)
 - 1.3. Федерация бразильского джиу-джитсу разрабатывает Антидопинговую политику, которая соответствует антидопинговой политике WADA, включая организацию процесса допинг-контроля и соблюдение Запрещенного списка WADA.
 - 1.4. Федерация бразильского джиу-джитсу стремится внедрить процедуры допинг-контроля, предусмотренные антидопинговой политикой и обеспечить соблюдение ограничений и/или санкций, вытекающих из того, что спортсмен, у которого был обнаружен положительный тест и который прошел судебный процесс. Процесс вынесения судебного решения должен обеспечивать спортсменам полную надлежащую правовую процедуру и конфиденциальность на время рассмотрения дела.
2. Глава 2 Требование к месту проведения
 - 2.1. Место соревнований должно состоять из одной или нескольких зон борьбы, таблиц очков, зоны разминки, зоны контроля формы, зоны взвешивания, зоны медиков, центрального стола, зоны награждения и диктора, который руководит мероприятием, а также должен быть компетентным.
 - 2.2. Соревнования должны проводиться на площадках, с участием в организационном процессе волонтеров, судей, секундометристов, инспекторов, медиков, сотрудников службы безопасности и главного судьи, назначенного федерацией, которые имеют право наказывать любое неэтичное поведение тренеров, руководителей, судей, спортсменов или других помощников, которые могут помешать ходу мероприятия.
 - 2.3. Требования для площадок:
 - 2.3.1. Площадка борьбы состоит из зоны внутренней боевой зоны и внешней зоны безопасности, отличающихся друг от друга различными цветами. Каждая площадка должна состоять как минимум из 49 (7x7) квадратных метров, из которых 25 квадратных метров составляют зону боевых действий, а 24 квадратных метра-зону безопасности, окружающую боевую зону.
 - 2.3.2. Площадки должны быть пронумерованы таким образом, чтобы участники могли быть направлены к нему по его соответствующему номеру. Площадки пронумерованы слева направо с той стороны, где расположен главный стол.
 - 2.4. Каждая из площадок должна иметь табло для подсчета баллов, которая будет координировать и направлять поставленные задачи во время соревнований.
 - 2.5. Руководящие принципы для размещения табло баллов, следующие:
 - 2.5.1. Параллельно столу подсчета очков будут расставлены стулья для судей.
 - 2.5.2. Стулья и столы должны быть стратегически расположены в стороне от зоны борьбы для наилучшей оценки каждого матча.
 - 2.5.3. Для каждой выделенной области мата будет либо два табло, указывающие счет по горизонтали, либо один монитор, который будет иметь цветные оценки для спортсменов.
 - 2.5.4. Табло или монитор будут располагаться на отведенном для этого месте, легко просматриваемом судьей, официальными лицами и зрителями.
 - 2.5.5. Секундомеры или аналогичная цифровая система будут использоваться для отслеживания продолжительности схваток и резервного времени.
 - 2.6. Зона разминки — это выделенная зона, прилегающая к зоне соревнований, предназначенная исключительно для использования спортсменами.
 - 2.7. Рекомендации для зоны разминки, следующие:
 - 2.7.1.1. Оргкомитет мероприятия вызывает спортсменов каждой категории на разминку в соответствии с расписанием соревнований.
 - 2.8. Зона взвешивания и контроля GI и No GI — это место, где спортсмены будут взвешиваться, а униформа должна пройти проверку на размер, размещение нашивок, гигиену, пояс и общее состояние. Зона взвешивания должна включать по крайней мере одни весы для определения веса спортсмена.

- 2.9. Главный стол должен быть расположен в центре всех площадок борьбы, чтобы обеспечить распределение протоколов схваток между руководителями площадок, и будут составлены выписка результатов для награждения спортсменов медалями.
- 2.10. Пьедестал — это место, где 3 лучших участника и команды награждаются медалями и кубками.
- 2.11. Руководящие принципы для пьедестала, следующие:
- 2.11.1. Пьедестал должен иметь три уровня: самый высокий уровень для спортсменов, занявших первое место; второй самый высокий (справа от первого места) для спортсменов, занявших второе место; и самый низкий (слева от первого места) для спортсменов, занявших третье место.
- 2.11.2. Пьедестал должен иметь фон позади него, на котором отображаются название мероприятия и спонсоры.
- 2.12. Медпункт должен располагаться в месте, близком ко всем площадкам, с легкой видимостью, чтобы обеспечить немедленную медицинскую помощь в случае необходимости.
3. Глава 3 Категории.
- Спортсмены должны быть сгруппированы по возрастным группам по годам рождения, а не по фактическому возрасту
- 3.1. Не допустимо объединять детей противоположного пола, которые старше 12 лет, в одну категорию.
- 3.2. Объединение мужчин и женщин не допустимо.
- 3.3. Категории:

Дивизион	Возраст	Пояса
Дети 1	4-5 лет	Белый, серый
Дети 2	6-7 лет	Белый, серый, желтый
Дети 3	8-9 лет	Белый, серый, желтый
Дети 4	10-11 лет	Белый, серый, желтый, оранжевый
Дети 5	12-13 лет	Белый, серый, желтый, оранжевый, зелёный
Дети 6	14-15 лет	Белый, серый, желтый, оранжевый, зелёный
Юноши 16-17 Юниорки 16-17	16-17 лет	Белый, синий, пурпурный
Мужчины 18 Женщины 18	Старше 18 лет	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 30	Старше 30 лет	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 36	Старше 36 лет	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 41	Старше 41 года	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 46	Старше 46 лет	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 51	Старше 51 года	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 56	Старше 56 лет	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный
Мастер 61	Старше 11 года	Белый, синий, пурпурный, коричневый, черный

4. Глава 4 Время схваток
- 4.1. Во всех соревнованиях спортсменам будут предоставляться периоды отдыха между схватками, равные или дольше установленной продолжительности схваток дивизиона. За исключением финала, который в два раза превышает время схватки для соответствующих дивизионов.
- 4.2. Время в категориях.

Дети 1	Дети 2	Дети 1	Дети 2	Дети 1	Дети 2
4-5 лет	6-7 лет	8-9 лет	10-11 лет	12-13 лет	14-15 лет
2	2	3	4	4	4

Пояс	Юноши 16-17 лет Юниорки 16-17 лет	Мужчины 18+ Женщины 18+	Мастер 30+	Мастер 36+
Белый	5	5	5	5
Синий	5	6	5	5
Пурпурный	5	7	6	5
Коричневый	X	8	6	5
Черный	X	8	6	5

4.3. Весовые категории.

Дети 1	Gi	17.7	20	22.2	24.5	26.8	+26.8				Нет абсолютной категории
Дети 1	NO GI	16.3	18.6	20.9	23.1	25.4	+25.4				
Дети 2	Gi	20.4	22.7	27.2	31.8	36.3	+36.3				
Дети 2	NO GI	19.1	21.3	25.9	30.4	34.9	+34.9				
Дети 3	Gi	22.7	27.2	31.8	36.3	40.8	45.4	49.9	+49.9		
Дети 3	NO GI	21.3	25.9	30.4	34.9	36.5	44	48.5	+48.5		
Дети 4	Gi	27.2	31.8	36.8	40.8	45.4	49.9	54.4	59	+59	
Дети 4	NO GI	25.9	30.4	34.9	39.5	44	48.5	53.1	57.6	+57.6	
Дети 5	Gi	31.8	37.6	44	50.3	56.7	63	69.4	74.8	+74.8	
Дети 5	NO GI	30.4	36.3	42.6	49	55.3	61.7	68	73.5	+73.5	
Дети 6	Gi	45.4	51.3	57.2	63	68.9	74.8	80.7	86.6	+86.6	
Дети 6	NO GI	44	49.9	55.8	61.7	67.6	73.5	79.4	85.3	+85.3	
Юноши 16-17	Gi	54.4	61.2	68	74.8	81.6	88.5	+88.5			Абсолютная категория
Юноши 16-17	NO GI	52.6	59.4	66.2	73	79.8	86.6	+86.6			
Юниорки 16-17	Gi	47.6	52.2	59	65.8	72.6	+72.6				
Юниорки 16-17	NO GI	45.8	50.3	57.2	64	70.8	+70.8				
Мужчины и мастер	Gi	57.6	64	70	76	82.1	88.2	94.1	100.2	+100.2	
Мужчины и мастер	NO GI	56	62.1	68	74.2	80.3	86.2	92.3	98.4	+98.4	
Женщины и мастер	Gi	48.5	54.4	61.2	68	74.8	81.6	+81.6			
Женщины и мастер	NO GI	46.7	52.6	59.4	66.2	73	80.3	+80.3			

5. Глава 5 Требования к униформе

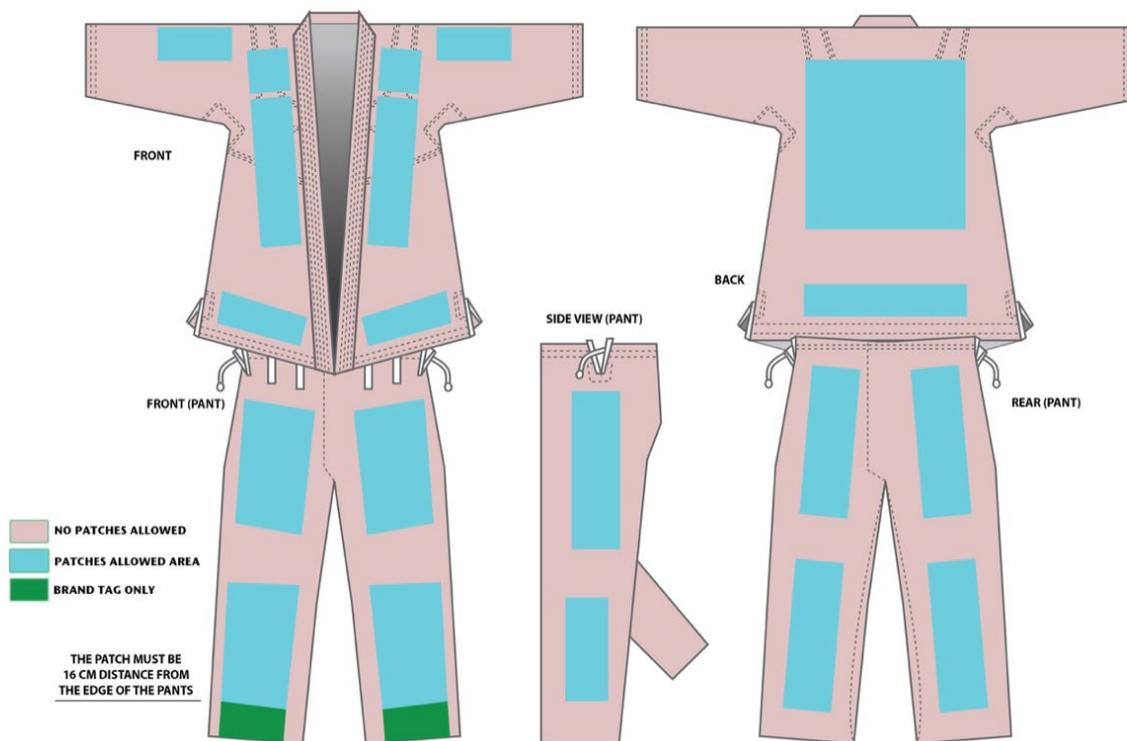
5.1. Федерация использует единое требование, чтобы помочь сделать соревнование справедливым и безопасным для всех спортсменов.

5.2. Если участник не соответствует ни одному из стандартов экипировки или униформы, ему дается 5 минут на переодевание. Если в течение этих 5 минут участник не сможет выполнить требования к оборудованию и униформе, он будет дисквалифицирован.

5.3. Участник должен носить нижнюю одежду под шортами или брюками из-за риска того, что

- костюм может порваться или растянуться. В том случае, если брюки порваны, сопернику будет дано 5 очков. Спортсмену дается несколько минут, чтобы найти другие брюки. Если участник не может измениться в течение 5 минут, он будет немедленно дисквалифицирован.
- 5.4. Если во время соревнований у участника порвана какая-либо часть униформы, судья дает ему 5 минут на то, чтобы переодеться. Перед возвращением на площадку спортсмен должен пройти проверку у инспектора по форме.
 - 5.5. Если участник не может заменить неисправность в течение 5 минут, он будет немедленно дисквалифицирован.
 - 5.6. Участники должны соревноваться в форме, которую они носили при взвешивании. Если участник взвешивается в одной униформе, а затем переодевается в другую перед первым соревнованием или между соревнованиями, он будет дисквалифицирован.
 - 5.7. Борцовская обувь, а также любая обувь, носки, чашки и головные уборы не допускаются. Любые скобки или предметы защитного снаряжения, которые могут повлиять на исход схватки, носить нельзя. Это включает в себя, но не ограничивается ими, скобы с металлическими деталями и опорами, которые обеспечивают дополнительное сцепление с ковриком.
 - 5.8. Униформа, как в кимоно и без кимоно, не может иметь исправлений и/или текст в любой его форме, которые содержат фразы, символы или лозунги, которые являются оскорбительными для пола, культуры, расы, сексуальной ориентации, религии, и/или политических идеологий или, пропагандирующих насилие, сексуальные действия, употребление наркотиков, алкоголя и/или табака.
 - 5.9. Необходимо, чтобы все участники носили обувь, сандалии или тапочки вне зоны соревнований, чтобы избежать травм ног и/или микробов на ковре.
 - 5.10. В целях стандартизации униформы на соревнованиях общие руководящие принципы заключаются в следующем:
 - 5.11. Всем участникам мужского пола разрешается носить рашгارد под кимоно.
 - 5.12. Все женщины-участницы не имеют права носить футболки, майки или любое нижнее белье из хлопчатобумажного материала и обязаны носить рашгارد, спортивные бюстгалтеры или эквивалентную одежду из лайкры под своим кимоно. Женское нижнее белье не должно быть сексуально откровенным или провокационным.
 - 5.13. Спортсменкам разрешается закрывать голову. Руководство заключается в следующем:
 - 5.13.1. Должно быть закреплены и сделаны из эластичной ткани (или иметь резинки по краям);
 - 5.13.2. Быть изготовленным без каких-либо пластмассовых или твердых материалов;
 - 5.13.3. Быть изготовленным без каких-либо струн;
 - 5.13.4. Быть очищенным от любой надписи или логотипа;
 - 5.13.5. Должен быть полностью черного цвета;
 - 5.14. Головной убор может быть изготовлен из эластичного материала, должен быть полностью черного цвета и может закрывать шею, уши и волосы, как головной убор гидрокостюма. Лицо должно оставаться полностью видимым.
 - 5.15. Единые правила проведения соревнований в кимоно следующие:
 - 5.15.1. Кимоно должно быть изготовлено из хлопка или аналогичного материала и находиться в хорошем состоянии. Материал не должен быть чрезмерно толстым или жестким до такой степени, чтобы он мешал противнику выполнить захват. Верхняя часть кимоно должна быть изготовлена из одинарного плетения, золотого плетения, двойного плетения или аналогичного по весу материала.
 - 5.15.2. Цвета могут быть черными, белыми или синими. Комбинированные цвета не допускаются (например, белое кимоно с синими брюками или белое кимоно с черными лацканами).
 - 5.15.3. Куртка должна быть достаточной длины, вплоть до таза.
 - 5.15.4. Рукава должны доходить не более чем на 5 см назад от запястья, когда руки вытянуты перед туловищем.
 - 5.16. Когда руки вытянуты в стороны, на уровне плеч, материал рукавов должен иметь провисание не менее 7 см по длине руки.
 - 5.17. Лацкан кимоно должен быть шириной 4-5 см и толщиной не более 1,3 см.

- 5.18. Пояс шириной 4-5 см и цветом, соответствующим рангу, завязывается вокруг талии двойным узлом, достаточно тугим, чтобы закрепить кимоно закрытым.
- 5.19. Брюки должны быть надежно завязаны на талии выше ягодиц. Если их схватить и потянуть вниз, они должны оставаться прикрепленными там, где они закреплены на талии. Они должны быть соответствующей длины, достигая точки не более 8 см от лодыжки.
- 5.20. Когда спортсмен стоит, материал брюк должен иметь провисание не менее 5 см по длине ноги.
- 5.21. Спортсменам не разрешается соревноваться с какой - либо порванной частью униформы.
- 5.22. Заплаты и вышивка могут быть надежно закреплены только в определенных местах на кимоно, которые не препятствуют регулярному захвату за него. Любые патчи с незакрепленными краями или разрывами должны быть удалены.
- 5.23. Правила патча для кимоно следующие



- 5.24. Единые правила проведения соревнований без кимоно заключаются в следующем:
- 5.24.1. Рашгарды должны быть установлены и облегать тело круглым воротником (V-образные шеи не допускаются).
- 5.24.2. Рашгард может иметь короткие или длинные рукава, но не может быть без рукавов.
- 5.25. Дополнительные единые правила для юношеского, взрослого и Мастер - дивизионов во время соревнований No GI на Чемпионате мира по джиу-джитсу SJJIF следующие:
- 5.25.1. Рашгард должен быть белым или черным, по крайней мере, на 10% от цвета пояса спортсмена.
- 5.25.2. Рашгарды, которые на 100% соответствуют цвету пояса ранга спортсмена, также приемлемы.
- 5.25.3. Шорты могут быть любого цвета, они должны быть свободны от молний и карманов.
- 5.25.4. Шорты должны быть надежно закреплены, чтобы избежать воздействия.
- 5.25.5. Шорты могут быть свободными короткими или узкими, если они имеют длину не менее середины бедра.
- 5.25.6. Лайкровые брюки могут проходить через колено, но не через лодыжку, и не могут быть свободной посадкой.
- 5.25.7. Спортсмены могут соревноваться в шортах или лайктовых брюках, или и в том, и в другом.
- 5.25.8. Шорты должны быть надежно завязаны на талии, выше ягодиц. Если их схватить и потянуть вниз, они должны оставаться прикрепленными там, где они закреплены на

талии.

- 5.25.9. Спортсменам не разрешается соревноваться в рваных шортах или рваных защитных костюмах.
 - 5.25.10. Нашивки и вышивка могут быть надежно закреплены в любом месте на шортах. Любые патчи с незакрепленными краями или разрывами должны быть удалены.
6. Глава 6 Гигиенические требования
 - 6.1. Участники должны соответствовать следующим гигиеническим требованиям или могут быть дисквалифицированы:
 - 6.1.1. Форма должна быть выстиранной, сухой и без неприятного запаха.
 - 6.2. Ногти на ногах и ногтях спортсмена должны быть короткими, чистыми и свободными от острых краев или неровностей.
 - 6.3. Люди с длинными волосами должны закрепить их так, чтобы они не мешали их выступлению или выступлению их противника во время схватки.
 - 6.4. Участники не могут использовать косметику, лак для волос/краску или любое другое вещество, которое может попасть на их собственный желудочно-кишечный тракт, маты или на их противника.
 - 6.5. Любой человек с передающимся заболеванием, вирусным, бактериальным или грибковым, не будет допущен к соревнованиям.
 - 6.6. Человек с открытым порезом, раной, сыпью, раной или повреждением не будет допущен к соревнованиям. Лица с порезами, язвами, сыпью, ранами или повреждениями, которые перевязаны, могут быть разрешается соревноваться по усмотрению медика и официальных лиц турнира.
 7. Глава 7 Судьи
 - 7.1. Подготовленные и последовательные судьи имеют решающее значение для честной конкуренции, поскольку они принимают решения, влияющие на исход отдельных матчей. Ожидается, что они будут обеспечивать соблюдение правил и судить схватки точно и непредвзято.
 - 7.2. Судьи должны демонстрировать уверенность в своих суждениях, характерную черту, которая будет исходить из понимания правил, а также опыта. Судьи должны сохранять спокойное поведение независимо от ситуации на ковре. Эта манера поведения нелегка и будет развиваться с течением времени. Ожидается, что они будут выполнять судейство без колебаний и путаницы, и они должны выполнять судейство независимо от влияния аудитории.
 - 7.3. Судьям и персоналу не разрешается поощрять, проявлять фаворитизм или болеть за любого конкурента, находясь в зоне проведения соревнований. Судьи, желающие поболеть за конкретного участника, должны покинуть контролируемую зону соревнований и перейти в зону зрителей.
 - 7.4. Матчи будут судиться одним рефери. Рефери должен оставаться в зоне боя, рядом с соперниками, чтобы он мог руководить матчем. Руководство матчем гарантирует, что к конкурентам относятся одинаково и не получают несправедливого преимущества. Рефери ковра-это высший авторитет на ковре и имеет право дисквалифицировать участников во время матча.
 - 7.6. Судьи должны представлять себя профессионально и казаться едиными в своей внешности, поведении и действиях. Судьи будут придерживаться тех же гигиенических норм, что и участники соревнований, с некоторыми дополнительными требованиями. Они должны быть чистыми и без запаха, с хорошо ухоженными волосами. Стандартная форма судьи будет состоять из следующих элементов:
 - 7.6.1. Правильно сидящие однотонные черные брюки;
 - 7.6.2. Сплошной черный ремень кожистой конструкции;
 - 7.6.3. Сплошные черные носки или обувь, которые являются чистыми и пригодными для ношения на коврике;
 - 7.7. Однотонная черная рубашка поло с логотипом федерации SJJIF и белым словом "Рефери", чтобы маркировка была видна спереди и сзади. Специальное примечание: Некоторые мероприятия и/или организации могут иметь дополнительные требования к униформе, такие как костюм и галстук.
 - 7.8. Твердое знание и понимание правил имеет решающее значение для судей. Судьи должны

- читать правила и положения, посещать судейские семинары, а также проходить необходимые сертификационные курсы. Посещение судейских семинаров имеет важное значение для развития прочного понимания правил и обеспечение последовательности в подсчете очков в качестве главных судей объясняют правила и их применение в реальных соревновательных матчах.
- 7.9. Обширный опыт джиу-джитсу является очень важной квалификацией для судей и должен быть коричневым или черным поясом, чтобы судить международные соревнования. Судьи должны иметь экспертное понимание и практику джиу-джитсу, чтобы облегчить знакомство с техниками и их встречами и побегам, названиями техник джиу-джитсу, такими как “De la Riva guard” и “OmoPlata”, а также как названия многих приемов дзюдо, таких как “O Soto Gari” and “Juji-Gatame”, так и знакомство с новыми приемами и стратегиями джиу-джитсу.
- 7.10. Судьи должны развивать опыт преподавания джиу-джитсу. Обучение приемам джиу-джитсу, их контратакам, побегам и комбинациям в дополнение к тейкдаунам и соревновательной стратегии помогает судьям понять вид спорта, который они обслуживают.
- 7.11. Судьи должны иметь опыт работы в качестве участника и тренера, чтобы быть лучше подготовленными к интерпретации и предвидению действий участников, проводить схватки более информированным образом, манеры, а также понять, как эффективно командовать и судить спортсменов.
- 7.12. Судьям рекомендуется направлять участников устно, прежде чем наказывать их. Судьи должны свободно и справедливо использовать следующие команды и другие команды, чтобы предупредить конкурентов о том, что они тянут время или могут совершить фол:
- 7.12.1. “Борьба”
 - 7.12.2. “активность”
 - 7.12.3. “Больше действий”
 - 7.12.4. “Работа по улучшению”
 - 7.12.5. “Отпустите неправильный захват”
 - 7.12.6. “Не прижимайте колено”
 - 7.12.7. “Не тяните шею”
 - 7.12.8. “Вы хотите продолжить?”
8. Глава 8 Жесты судей
- 8.1. Рефери будет носить повязку на правом запястье (зелено-желтая полоса), чтобы различать жесты рук между соперниками. Очки, обозначенные правой рукой, будут соответствовать сопернику, носящему зеленый и желтый пояса. Очки, обозначенные левой рукой, будут соответствовать участнику, не носящему зелено - желтый пояс.
- 8.2. По ходу матча судья поднимает руку, сигнализируя о набранных очках соперника в таблицу подсчета очков.
- 8.3. Разрешение на выход на ковер:
- 8.4. Судья поднимает обе руки, указывая обоим спортсменам, что они должны войти в зону ковра.
- 8.5. Приветствие судье: Спортсмены должны приветствовать судью рукопожатием при входе на площадку мата.
- 8.6. Рукопожатие сопернику: до и после матча оба участника должны пожать друг другу руки независимо от результатов матча.
- 8.7. Начало схватки: Судья расположит участников лицом друг к другу на середине ковра, судья поднимет руку на высоту плеч, а затем опустит ее, сигнализируя таким образом о начале матча, одновременно говоря: “Бой” или “файт”!
- 8.8. Применение тейкдаунов, подсечки, удар коленом в живот и непреднамеренный выход за
- 8.9. пределы поля во время подачи: Судья поднимет руку, указывая цвет спортсмена и поднимите два (2) пальца, чтобы показать информацию о двух очках к счету этого спортсмена.
- 8.10. Проходя гард: Судья поднимает руку, указывая цвет забившего спортсмена, и поднимает три (3) пальца, чтобы обозначить вопрос о трех очках к счету этого спортсмена.
- 8.11. Маунт, бэк маунт и бэк контрол: Судья поднимает руку, указывая цвет забившего
- 8.12. спортсмена, и поднимает четыре (4) пальца, чтобы показать информацию о четырех

- очках к счету этого спортсмена.
- 8.13. Счет 3: Судья опускает руку, показывая, что он открыл счет три (3) секунды для
 - 8.14. стабилизации, прежде чем начислять очки за следующие действия: размах, колено на животе, проход охраны, маунт, бэк маунт и бэк контрол
 - 8.15. Штрафные санкции: Судья поворачивает руки одну над другой с закрытыми кулаками, а затем поднимает кулак, указывая цвет наказанного спортсмена.
 - 8.16. Остановка схватки и времени: Судья кладет руки одну над другой, образуя букву "Т", сигнализируя хронометристу приостановить время и сказать "Время" или "тайм".
 - 8.17. Пассивность: Рефери схватит каждое предплечье своими руками и устно предупредит участника, который тянет время, и скажет: "работайте над улучшением".
 - 8.18. Поправьте свое кимоно: Рефери скрестит каждую руку, образуя "х" на уровне талии, указывая сопернику, чтобы он отрегулировал кимоно.
 - 8.19. Завяжите свой пояс: Судья потянет воображаемый пояс на уровне талии, указывая сопернику, чтобы он завязал свой пояс.
 - 8.20. Встаньте: Судья поднимет руку, указывая сопернику встать.
 - 8.21. Встаньте: Рефери опустит руку, указывая сопернику лечь.
 - 8.22. Дисквалификация: Судья поднимает руки над головой и скрещивает
 - 8.23. их со сжатыми кулаками. После этого он указывает на пояс дисквалифицированного спортсмена рукой, обозначающей цвет этого спортсмена.
 - 8.24. Удаление ошибочно начисленных баллов: Судья поднимает руку, которой он давал очко, и машет ладонью в сторону головы, показывая столу, что ранее начисленные очки были начислены неправильно и должны быть удалены.
 - 8.25. Прерывание схватки: Судья разводит руки в горизонтальной плоскости на уровне плеч и говорит: "Стоп!" или "Пару!" Судья также может положить руки на обоих спортсменом и сказать: "Стоп!"
 - 8.26. Объявление победителя матча: Судья поднимает руку победившего участника, чтобы указать, кто выиграл схватку.
9. Глава 9 Результаты схватки
- 9.1. Ни один матч не может закончиться вничью, все матчи будут решаться:
 - 9.1.1. Очки
 - 9.1.2. Один человек в категории
 - 9.1.3. Болевой или удушающий прием
 - 9.1.4. Дисквалификация
 - 9.1.5. Овертайм
 - 9.1.6. Неспособность продолжать
 - 9.1.7. Бессознательное состояние
 - 9.1.8. Решение судьи (только в случае двойной травмы)
 - 9.2. Победа по очкам: Судья остановит матч в конце регламентного времени. В случае отсутствия подачи или иного завершения матча к сроку окончания матча победителем объявляется спортсмен, набравший большее количество очков.
 - 9.3. Победа одного человека в сетке. Результат: В этом случае участник в этой сетке получит золотую медаль, однако очки за индивидуальную или командную игру начисляться не будут.
 - 9.4. Победа путем сдачи: если судья наблюдает, как участник подает физическую или словесную подачу. Сигнализирует, что судья завершает соревнование и присуждает победу другому участнику независимо от подсчета очков.
 - 9.4.1. Судья может также остановить соревнование и объявить сдачу, если он/она заметит, что участник находится в непосредственной физической опасности из-за правильно примененной техники.
 - 9.4.2. Для детских дивизионов судьи всегда будут вмешиваться, когда ребенок-участник находится в непосредственной физической опасности.
 - 9.4.3. Для взрослых дивизионов судьи будут значительно более осмотрительны при осуществлении права на остановку схватки. В подавляющем большинстве случаев во взрослых схватках судья следит до тех пор, пока один из участников не подаст сигнал о подаче.
 - 9.5. Спортсмен может подать сигнал к сдаче следующим образом:
 - 9.5.1. Постукивание ладонью по любой видимой поверхности.

- 9.6. Постукивание ногами по любой поверхности, если участник не может использовать руки для постукивания.
- 9.7. Устное обращение к судье с просьбой прекратить соревнование (если спортсмен не может постучать ни руками, ни ногами).
- 9.8. Требование о прекращении соревнований, если спортсмен получает травму или чувствует себя физически неспособным или неподготовленным.
- 9.9. Тренер одного из участников может потребовать прекращения соревнований путем направления сами к судье по любому поводу.
- 9.10. е) Когда участник находится в положении подчинения, и он/она кричит или издает шум, выражающий боль, или вербализует междометие "Аа!", это будет считаться эквивалентом того, что спортсмен постучал.
- 9.11. Победа из-за Неспособности Соперника продолжить: Судья может прекратить соревнование, если один из участников получил травму или если медицинский работник осматривает участника и объявляет спортсмена неспособным продолжать. Если это произойдет, победа будет отдана сопернику до тех пор, пока травма не была причинена умышленно поведением, достойным дисквалификации.
- 9.12. Когда участник вербализует, что он испытывает мышечные судороги или спазмы, это можно считать эквивалентом подчинения спортсмена.
- 9.13. Победа в результате потери сознания Противником: Спортсмен объявляется проигравшим матч после потери сознания в результате законного удержания, примененного противником, или в результате несчастного случая, не вызванного незаконным маневром противника.
- 9.14. Спортсмены, потерявшие сознание из-за травмы головы (сотрясения мозга), не допускаются к повторным соревнованиям в том же турнире и должны быть направлены на лечение к медицинскому персоналу.
- 9.15. Решение судьи/Двойная травма: Если оба участника получили травмы и не могут продолжить матч, победителем объявляется спортсмен, лидирующий по системе показателей. Если счет ничейный и оба не могут продолжать игру, то судья должен вынести решение, основанное на боевом духе, превосходстве тактики и превосходстве техники. Во всех других ситуациях оба участника будут дисквалифицированы, поскольку они не могут продолжать соревноваться.

10. Глава 10 оценки

- 10.1. Соревнование позволяет спортсменам использовать свои технические способности, когда они пытаются подчинить или нейтрализовать своих противников. Очки начисляются для определения превосходящих позиций или техник во время схватки. Превосходная техника проявляется в маневрировании для достижения превосходящей позиции.
- 10.2. Участник не может набрать новые очки, если он/она намеренно удаляет и возвращается на позицию, где недавно были получены очки (намеренно меняет позицию и затем возвращается на ту же позицию). Пример: Движение вверх и вниз в положении колена на животе отсутствие сопротивления не приведет к присуждению нескольких очков.
- 10.3. Баллы не начисляются участнику, занявшему позицию во время попытки болевого. Очки будут начисляться только после того, как заявка будет полностью защищена. Пример: Когда спортсмен сидит верхом на противнике, но застрял в гильотине, очки будут начисляться только после того, как спортсмен освободится от попытки подачи гильотины, и только в том случае, если спортсмен все еще находится в положении маунта.
- 10.4. Федерация не использует систему баллов "преимущество"; мы считаем, что этот метод отрицательно влияет на общую явку на матч так и не пошла на пользу конкурентам. Ни один матч не будет решаться судьей, он будет решаться подачей или очками, а в случае ничьей - в овертайме «до первого балла».
- 10.5. Балла присуждаются участнику судьей за следующие действия:

Баллы	2 балла	3 балла	4 балла	- 1 балл
Позиции	Тейкдаун Свип Колено на животе	Обход гарда	Маунт Бэк маунт Бэк контрол	Пенальти

10.6. Тейкдаун (2 Балла) происходит, когда участник завершает действие, которое переводит противника из положения стоя на боку, заднице или спине или заставляет противника встать на колени и занимает позицию позади противника. Очки за тейкдауны начисляются немедленно.

10.7. Рекомендации по тейкдаунам следующие:

10.7.1. тейкдаун, который помещает участника за пределы назначенной зоны соревнований и в зону безопасности, будет считаться действительным тейкдауном до тех пор, пока участник, выполнивший бросок, стоял обеими ногами в зоне соревнований во время выполнения хода.

10.7.2. Если один из участников схватится за ногу или попытается сделать тейкдаун, а противник вытянет защитника, то соперник получит 2 очка за тейкдаун.

10.7.3. Если один из участников уперся коленом в землю и был сбит, то тот, кто применил тейкдаун, будет награжден очками до тех пор, пока противник стоит обеими ногами на земле.

10.7.4. Когда участник пытается сделать какой-либо тейк-даун и противник одновременно отменяет тейкдаун, оказавшись сверху, очки будут определяться следующим образом:

10.7.4.1. Если ни один из соперников еще не упал на коврик, то противник, приземлившийся сверху, получает 2 очка.

10.7.4.2. Если противник упадет в защитной позиции и сразу же будет сметен, он получит 2 очка за тейкдаун, а противник получит 2 очка после того, как останется в позиции в течение 3 секунд.

10.7.4.3. Если противник падает в положении бокового контроля или маунта и сразу же переворачивается, он получает 2 очка за тейкдаун, а противник не получает никаких очков.

11. Глава 11 Запрещенные приемы

Техника	Дети 4-11 лет	Дети 12-15	Юноши 16-17 и белые пояса	Юноши 16-17 и синие, пурпурные пояса	Взрослые 18+ и коричневые, черные пояса
Замок на позвоночник и шею	X	X	X	X	X
Прогибы и броски на шею или голову	X	X	X	X	X
Слэм из гарда	X	X	X	X	X
Слэм при болевом или удушающем приеме	X	X	X	X	X

Сгибание пальцев	X	X	X	X	X
Ущемление колена	X	X	X	X	X
Скручивание колена	X	X	X	X	X
Скручивание стопы наружу	X	X	X	X	X
Скручивание пятки	X	X	X	X	X
Ущемление бицепса	X	X	X	X	
Ущемление голени	X	X	X	X	
Рычаг колена	X	X	X	X	
Футлок	X	X	X	X	
Ножницы	X	X	X	X	
Растягивание ахила	X	X			
Гильотина	X	X			
Замок на кисть	X	X			
Иезекииль	X	X			
Сдавливание тела и головы	X	X			
Давление на голову в треугольнике	X				
Омоплата	X				

12.